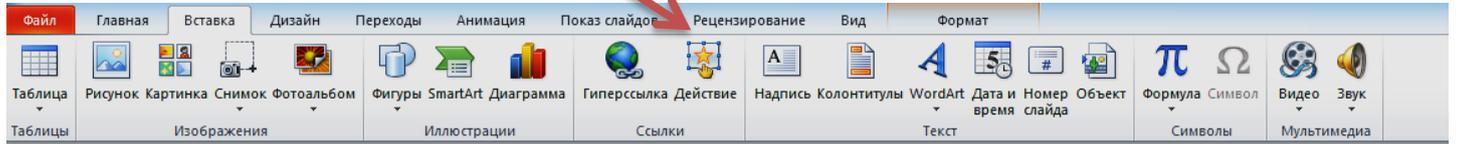


АЛГОРИТМ СОЗДАНИЯ ИНТЕРАКТИВНОЙ ПРОГРАММЫ С ПОМОЩЬЮ ГИПЕРССЫЛОК.

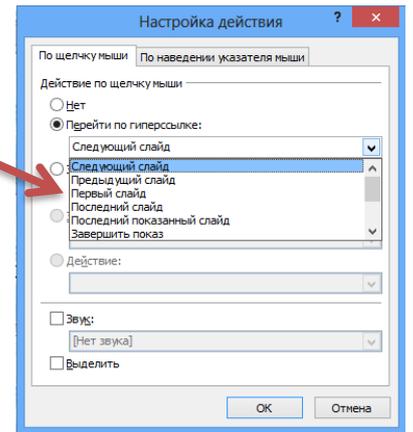
1. Рисуем объект по которому осуществляется переход. Объектом может быть надпись, картинка, фигура или управляющие кнопки.



2. Далее идем в меню **Вставка -> Действия**



3. В открытом окне **Настройка действия** выбираем нужное действие.



4. В конце создания всей программы не забыть снять флажок с **Смена слайда (по щелчку)** и далее **Применить ко всем**

