

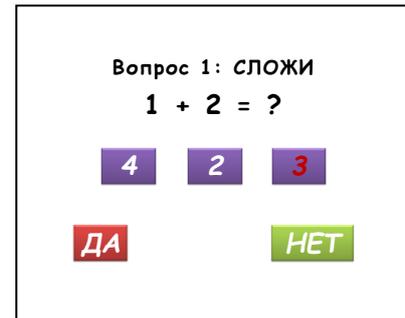
Алгоритм создания обучающей игры (тренажера)

в программе PowerPoint

На экране появляется задание и несколько ответов, один из которых правильный. При нажатии на правильный ответ появляется подтверждающая надпись Да (Правильно, Верно, Отлично, Молодец и т.д.), а затем кнопка Далее для перехода к следующему слайду. Если нажать на неверный ответ, появится надпись Нет (Ошибка, Думай), которая затем исчезает. Все выбранные ответы, должны выделяться.

1. Создаем слайд.

В поле Заголовков пишем задание.
Правильный ответ выделим цветом, во избежание путаницы в дальнейшем.
Потом это выделение уберем.



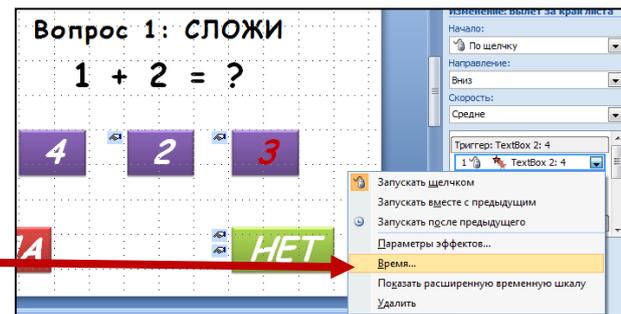
2. Настройка анимации. Первый ответ.

2.1. Настройка анимации – 4

Добавить эффект – *Выход* - Вылет за край листа, или другой эффект. Начало *По щелчку*.

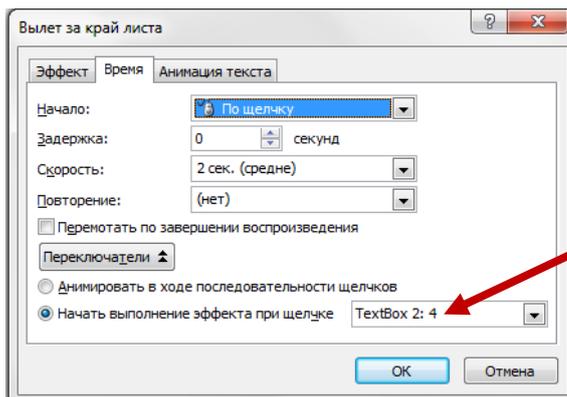
Не забываем выставлять скорость выполнения эффекта.

В области задач настройки анимации нажимаем на стрелочку сбоку появившегося действия 4 и выбираем вкладку *Время*.



В открывшемся окне, ставим *задержку 1 сек.*, нажимаем

кнопку *Переключатели*, Начать выполнение эффекта при щелчке и выбираем ответ 4.



Смысл данных настроек в том, что при выборе неверного ответа 4, после щелчка он через 1 секунду исчезнет.

2.2. Теперь выделяем надпись **Нет**

Выбираем эффект *Вход-Бумеранг* (или какой другой).

Затем аналогично предыдущему переходим на вкладку *Время*.

В поле *Начало* ставим *С предыдущим*, *Задержка-0*, а в *переключателях снова выбираем ответ 4*.

Теперь после нажатия на ответ 4, он исчезнет и одновременно появится надпись *Нет*.

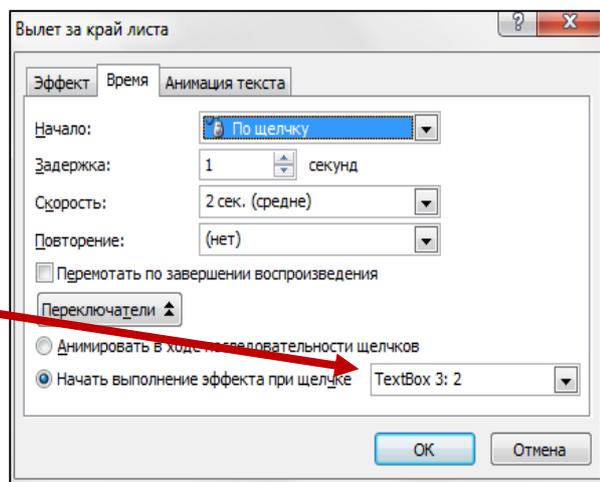
Чтобы теперь надпись **Нет** исчезла, *выбираем эффект Исчезновение*, скажем, Ромб, переходим на вкладку *Время*, выбираем в *Переключателях все тот же ответ 4*, в поле *Начало-После предыдущего*, а в *Задержках-1 сек.*

Теперь надпись *Нет* через одну секунду после появления на экране, исчезнет.

3. Настройка анимации. Второй ответ. 2

Все повторяем, как и с ответом 4.

Только на вкладке **Время** в поле **Начать выполнение по щелчку**, выбираем **Прямоугольник 3: 2**.

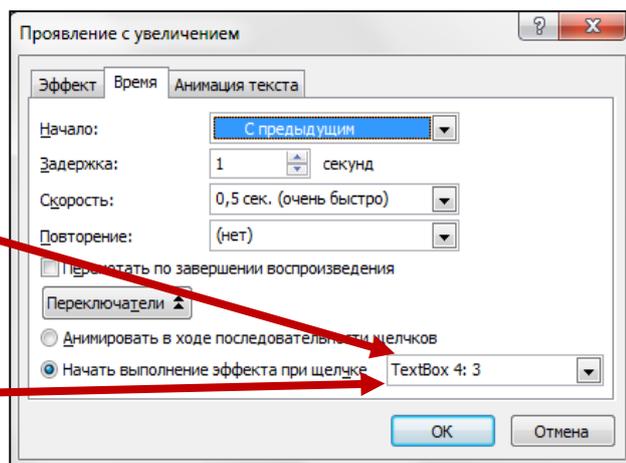


4. Настройка анимации. Третий ответ. 3

4.1 Жмем на ответ 3 - Добавить эффект – **Выделение** - Вращение-стрелочка в панели настройки анимации – **Время** - **Начать выполнение** при щелчке - **Прямоугольник 4: 3** - По щелчку - **ОК**.

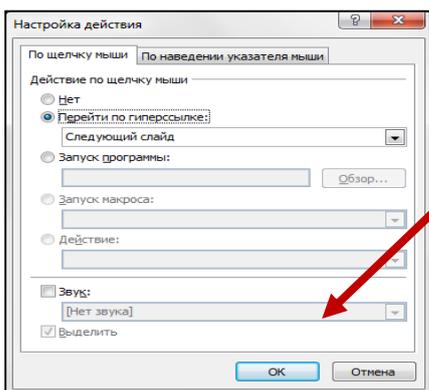
4.2 Кликнем надпись **Да**. Она должна будет появиться и остаться на экране.

Да - Выбрать эффект – **Вход** - Появление с вращением-переходим на панель **Время** - **Начать выполнение по щелчку** - **Прямоугольник 4: 3** –



С предыдущим - **Задержка 1 сек.** – **ОК**.

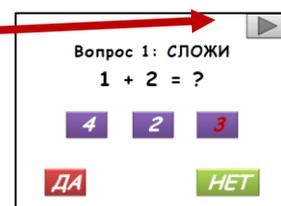
5. Создадим кнопку для перехода на следующий слайд.



Вставка – **Фигуры** - **Управляющие кнопки и выбираем вариант кнопки.**

Зажав левую клавишу мыши, рисуем кнопку в углу.

В выскочившем окошке нажимаем **ОК**.



Нажав на кнопку **Далее** опять все повторяем, как прежде: **Выбор эффекта- Вход**...-**Время**...-**Прямоугольник 4: 3**-**После предыдущего** - **Задержка 1 сек.**

Посмотрим, что у нас получилось. Запускаем презентацию и, нажимая на все ответы, проверяем правильность демонстрации. Кнопка **Далее** пока не работает.

6. Дальше все просто.

Дублируем сделанный слайд. На скопированном слайде меняем задание, изменяем местоположение правильного ответа. А он, во избежание путаницы, у нас красный. Повторяя те же действия, создаем желаемое количество слайдов.

7. Использование стандартных звуковых эффектов Power Point

На вкладке **Эффект** – выбираем звук.

